






ESEMPI DI RISORSE DIGITALI DEL CORSO

	CHE COS'È	DOVE SI TROVA	A CHE COSA SERVE	PAROLE CHIAVE	ESEMPIO
PER IMPARARE CON I VIDEO	<ul style="list-style-type: none"> • Metodo: videofilastrocche e animazioni sulla scrittura delle lettere • Matematica: videospiegazioni • Letture: videoesercizi a partire da film e cartoni animati; • Discipline: video di approfondimento 	<ul style="list-style-type: none"> • Libro digitale • Libro digitale liquido • MyApp • KmZero 	Utilizzando una modalità vicina ai bambini e coinvolgente, per un primo approccio incentrato sui saperi base, per il ripasso degli argomenti, come materiale di appoggio per la lezione a distanza	<ul style="list-style-type: none"> • Didattica inclusiva • Ripasso • Classe capovolta • Requisiti di base 	 <p>Filastrocca dei numeri Maggiore, minore e uguale Il tirannosauro rex</p>
PER IMPARARE CON GLI AUDIO	<ul style="list-style-type: none"> • Audiolibro completo dei tre anni • Audio delle storie del metodo, letture e matematica • Glossario italiano/inglese per le discipline di terza 	<ul style="list-style-type: none"> • Libro digitale • Libro digitale liquido • MyApp • KmZero 	Le storie si animano, per avvicinare i bambini all'ascolto e l'audiolibro aiuta chi è in difficoltà. Inoltre il glossario italiano/inglese, con le parole lette in entrambe le lingue aiuta i bambini a memorizzare e ad ampliare il lessico	<ul style="list-style-type: none"> • Didattica inclusiva • Motivazione 	 <p>Glossario CLIL Storia di A</p>
PER IMPARARE GIOCANDO	Nel metodo sillabario interattivo e tangram, nelle discipline e nel metodo flashcards e trova le coppie, abaco interattivo e trova l'intruso nella matematica	<ul style="list-style-type: none"> • Limbook • Libro digitale • Libro digitale liquido 	Per motivare la classe nella didattica in presenza o a distanza con una grafica e una narrazione pensate per bambini	<ul style="list-style-type: none"> • Motivazione • Didattica innovativa 	 <p>Flashcards - GA, GO, GU Trova le coppie - I cinque sensi</p>
PER IMPARARE ESERCITANDOSI	Esercizi interattivi in più, lezioni interattive	<ul style="list-style-type: none"> • Libro digitale • Libro digitale liquido • KmZero 	Per offrire alla classe un vasto bacino di esercizi aggiuntivi	<ul style="list-style-type: none"> • Didattica inclusiva • Studio individuale 	 <p>Lezione interattiva - Le vocali Esercizio interattivo - Le moltiplicazioni Esercizio interattivo - Storie+ Carte</p>
PER L'INCLUSIONE	tavole di lessico, audiomappe	<ul style="list-style-type: none"> • Libro digitale • Libro digitale liquido • KmZero 	Per aiutare nell'apprendimento tutti i bambini, attraverso l'audio	<ul style="list-style-type: none"> • Didattica inclusiva • DDI • Didattica cooperativa 	 <p>Tavole di lessico - In cielo</p>

IN PIÙ

PER L'INSEGNANTE • lezioni modificabili di matematica • Prove Invalsi stampabili di italiano e matematica • Percorsi di musica • nella **Guida per l'insegnante** materiali e schede operative da stampare e percorsi ed esempi per la nuova valutazione scientificamente realizzati e validati, attivabili da QR CODE.