

INSEGNARE CON IL DIGITALE



FARE SQUADRA

Sport e cittadinanza

M. VICINI

IN PROPAGANDA

LINK APERTO

- **FLIPBOOK - PDF sfogliabile di pagine campione**
 - [Volume >>](#)

ASSEGNAZIONE UNICA DA GESTORE UTENTE

SAGGIO DIGITALE IN PROPAGANDA

- **Libro digitale completo con attivazioni digitali (configurazione completa)**
 - Fixed layout LIMbook
- **Piattaforma Scienze motorie a Kilometro Zero / Didastore**

CONFIGURAZIONE COMPLETA



FARE SQUADRA

LIBRO DIGITALE

DOCENTE

STUDENTE

**FIXED LAYOUT
LIMBOOK** con icone
in pagina

**LIBRO
LIQUIDO**

**FIXED LAYOUT
ITE** con icone
in pagina

**LIBRO
LIQUIDO**



MYAPP

DOCENTE + STUDENTE



**QRcode
nel libro**

PIATTAFORME ONLINE

DOCENTE + STUDENTE

**SCIENZE MOTORIE
A KILOMETRO ZERO**

CHE COSA MOSTRARE? – Esempi di risorse digitali

	CHE COS'È	DOVE SI TROVA	A COSA SERVE	PAROLE CHIAVE	ESEMPIO
VIDEO D'AUTORE	Scritti dall'autrice del volume, su alcuni temi fondanti della disciplina, come l'alimentazione o la postura	<ul style="list-style-type: none"> • LIMbook • ITE • MyApp 	Per un primo approccio incentrato sui saperi base, per il ripasso veloce degli argomenti, come materiale di appoggio per la lezione a distanza	<ul style="list-style-type: none"> • Didattica inclusiva • Ripasso • DDI • Classe capovolta • Requisiti di base 	 Vai all'esempio
POWER POINT	Lezioni per immagini su alcune parti del corpo, specifiche capacità (equilibrio, velocità, resistenza) e sport più praticati	<ul style="list-style-type: none"> • LIMbook • ITE 	Per un focus su alcuni concetti chiave da memorizzare	<ul style="list-style-type: none"> • Ripasso • DDI • Classe capovolta • Requisiti di base 	Vai all'esempio
ANIMAZIONI	Video che ricostruiscono i gesti di alcuni tra gli sport più praticati (pallavolo, pallacanestro, calcio, atletica ecc...)	<ul style="list-style-type: none"> • LIMbook • ITE • MyApp 	Per motivare la classe nella lezione in presenza o a distanza rappresentando in modo schematico passaggi a volte ostici	<ul style="list-style-type: none"> • Motivazione • DDI • Didattica innovativa 	 Vai all'esempio

IN PIÙ

VIDEO sul corpo umano • **VIDEO GLOBAL GOALS** video dedicati agli obiettivi ONU per l'Agenda 2030
 • **AUDIOSINTESI** di fine capitolo • **PDF** dei campi da gioco • **VERIFICHE INTERATTIVE** con auto-correzione

I PUNTI DI FORZA DEL PROGETTO

Gli sport per immagini

I **Video**, le **Animazioni**, i **Power Point** rendono immediata e coinvolgente la visualizzazione del gesto sportivo, di alcuni apparati del corpo umano, dell'evoluzione degli sport nella storia.

Per fare lezione a distanza

Nella piattaforma **Scienze motorie a Kilometro Zero** si trovano **Schede di ripasso visuale** sui gesti arbitrali, **Approfondimenti** sullo sport nella storia e sugli sport meno conosciuti.

Per la valutazione

Nella piattaforma **Scienze motorie a Kilometro Zero** sono disponibili **Esercizi interattivi** da assegnare allo studente anche attraverso le piattaforme **Microsoft Teams** e **Google Classroom**.